



# TESTER ET ÉVALUER LES INTERFACES UX #4

De 8 à 10 personnes

Travail individuel et en groupe

Possibilité d'adapter cette formation à une équipe projet dédiée.

Structurer et rédiger un protocole de test

2 – Accueil des participants Information sur le processus

3 – Test en salle ou Mode guerilla 3

Consignes et scénario de test

4 – Test utilisateur d'évaluation d'un existant

5 – AB Testing / Comparaison d'interfaces

6 – Dépouillement des résultats Synthèse et restitutions  
des analyses

7 – Contreparties pour les testeurs

8 – Fréquence des tests à mener



## Objectifs

La phase d'évaluation permet de tester le prototype imaginé auprès d'un panel d'utilisateurs cibles afin de valider ou non les hypothèses formulées.

## Pré-requis

Avoir participé à l'étape de sensibilisation #1. Prévoir un panel de testeurs cibles.

## Intervenants

2 UX Designer Senior

## Public

- Product manager
- Equipe projet
- Product Owner
- Designer
- Développeur



Durée  
**1 jour**



Siège social : **03 20 89 84 50 58** - avenue de Flandre 59290 Wasquehal  
SAS - Capital de 220 550 € - RCS Lille Metropole B 499 884 534 - APE 6202B  
Organisme de formation N° 31 59 09005 59

