



APPRENDRE ADOBE XD

Pourquoi changer de logiciel ?

Prise en main du logiciel

- Interface
- Plug-ins

Création d'une première maquette

- Plan de travail
- Grille et Layout
- Importer des images
- Création de forme
- Texte
- Gérer les effets visuels (ombres, arrondis, contour)
- Masque / Pathfinder
- Raccourcis

Interfaces responsive

- Comprendre les méthodes et les techniques de conception d'une interface responsive
- Comprendre les principes de points de rupture (breakpoints) et grille
- Concevoir des éléments de composition scalables
- Contraintes
- Composants
- Auto-layout

Introduction au Prototypage



Objectifs

- Découvrir un outil de conception d'interface
- Concevoir une maquette

Pré-requis

- Bonne culture graphique et digitale
- 1 TV ou vidéo projecteur pour l'intervenant
- 1 ordinateur sous Mac OS / apprenant
- Licence et logiciel : Adobe XD

Intervenants

Ui Designer senior

Public

- Web Designer
- Graphiste
- Ui Designer



Durée
1 jour



Siège social : **03 20 89 84 50 58** - avenue de Flandre 59290 Wasquehal
SAS - Capital de 220 550 € - RCS Lille Metropole B 499 884 534 - APE 6202B
Organisme de formation N° 31 59 09005 59